

## ✦ Développeur Web Starter ✦



3 mois



Aucun  
prérequis



Facile

### Informations pratiques

Rue Alfred Terent 38

6030 Charleroi

Email : [info@schooloftalents.org](mailto:info@schooloftalents.org)

Une initiative de HDM Network ASBL

TVA BE 0769 344 711

RPM: Charleroi

### Objectifs pédagogiques

En fin de formation, l'apprenant sera capable de créer un site web front-end en utilisant différentes technologies comme décrites dans le contenu de la formation ci-dessous.

L'apprenant aura également acquis les bases de l'utilisation d'un terminal et la manipulation du versioning de code.

## ◆ Développeur Web Starter ◆

### Contenu de la formation

Page 1/4

## ① Terminal

- Découvrir le langage machine
- Manipulation de fichier à partir du terminal
- Manipuler les fichiers batch

## ② Versioning

- Comprendre le principe du versioning
- Branch, commit, push, pull request
- Quels sont les serveurs de code les plus courants
- Découverte de toutes les possibilités de **Github** et manipulation de fichiers à plusieurs intervenants

## ◆ Développeur Web Starter ◆

### Contenu de la formation

Page 2/4

3

## HTML5

- Historique du HTML
- Découverte du système de balisage
- Découverte des différentes balises d'HTML et de leurs utilités
- Utiliser les balises à bon escient
- Découverte des normes W3C et des bonnes pratiques
- Focus sur le web sémantique et le SEO technique

4

## CSS3

- Historique du CSS
- Comment insérer du CSS dans l'HTML ?
- Tour d'horizon des différentes possibilités offertes par le CSS
- Découverte des medias queries et du développement responsive
- Mise en page : Block, inline, flex et grid : Que choisir ?
- Allez plus loin avec les animations CSS

## ◆ Développeur Web Starter ◆

### Contenu de la formation

Page 3/4

5

## SCSS

- Mieux structurer son CSS avec SCSS
- Découvrir les variables et les mixins

6

## Framework CSS

- Prise en main de différents framework CSS :
  - Skeleton
  - Tailwind CSS
  - Bulma
  - Bootstrap

## ◆ Développeur Web Starter ◆

### Contenu de la formation

Page 4/4



## Javascript

- Algorithmie de niveau 1
- Dynamiser un site avec Javascript
- Découverte du DOM et des possibilités disponibles avec Javascript
- Validation de formulaires
- Mise en place de jeux d'arcade simple à l'aide de Javascript
- Découverte de Canvas API



## ✦ Développeur Web Starter ✦

### Organisation



### Équipe pédagogique

**School of Talents** forme de nombreux talents dans les métiers du digital.

Forts d'une vingtaine d'années d'expérience dans le domaine, les formateurs vous apporteront toute leur expérience et s'engagent à vous apprendre à vous dépasser.



### Moyens pédagogiques et techniques

- Accueil des apprenants dans une salle Gather dédiée à la formation
- Documents supports de formation téléchargeables
- Mise en place de projets concrets
- Quizz chaque fin de semaine
- Travaux pratiques en solitaire ou en groupe



### Suivi et évaluation des résultats

- Feuilles de présence
- Questions orales ou écrites (QCM)
- Mises en situation
- Formulaire d'évaluation de la formation